



**FINALE DU MONDIAL DE BRAWL
STARS 2022**

RÈGLEMENT DE LA COMPÉTITION

1. INTRODUCTION	4
2. PRÉSENTATION GÉNÉRALE	4
2.1. Définitions	4
2.2. Droits	5
2.3. Modifications des règles	5
2.4. Confidentialité	5
3. ÉLIGIBILITÉ, CONDITIONS DE PARTICIPATION ET RESTRICTIONS	6
3.1. Limites d'âge	6
3.4. Éligibilité du compte	7
3.5. Version du jeu	7
4. ORGANISATIONS	7
5. CONDITIONS ET RESTRICTIONS POUR LES ÉQUIPES	8
5.1. Rotation de la composition le jour du match	8
5.2. Verrouillage de la composition pour la finale du mondial	8
5.3. Remplaçants d'urgence	8
5.4. Attribution des places de qualification	9
6. FORMAT DE LA FINALE DU MONDIAL	9
6.1. Modes de jeu et cartes	9
6.2. Programme des jours de compétition	10
6.3. Phases et format	10
6.4. Seeding	10
6.5. Bracket	11
6.6. Égalités	13
7. Règlement et attentes de la finale du mondial	13
7.1. Voyage et dépenses	13
7.2. Consignes aux joueurs et activités préalables	13
7.3. Équipement	14
7.4. Tenue vestimentaire	14
7.5. Comportement	15
8. PRIX	15
8.1. Finale du mondial de Brawl Stars 2022	15
8.2. Versement des prix	16
9. COMMUNICATIONS ET ASSISTANCE	17
9.1. Plateforme de communication	17
9.2. Assistance	18

10. MARQUES ENDOSSÉES PAR LES JOUEURS ET ÉQUIPES, SPONSORS, ETC.	18
10.1. Image de marque d'une équipe	18
10.2. Restrictions concernant les sponsors	19
11. Contenu, médias et obligations liées au tournoi	19
12. CODE DE CONDUITE	20
12.1. Partage de compte	20
12.2. Intégrité de la compétition	20
12.3. Enquête sur le comportement des joueurs	20
12.4. Manque de fair-play	20
13. SANCTIONS	25
14. TERMES ET CONDITIONS	26
15. DÉCISIONS IRRÉVOCABLES	26
15.1. Différences de versions	26

1. INTRODUCTION

Les présentes conditions d'utilisation constituent le guide officiel (« **Règlement** ») de la finale du mondial de Brawl Stars 2022 (« **FM** »), appelée ci-après « **le tournoi** ». Tous les participants (« **joueurs** » et/ou « **équipes** ») s'engagent à respecter les conditions définies dans le présent document. Toute violation des règles pourra être sanctionnée selon l'appréciation des organisateurs du tournoi (ci-après « **OT** » ou « **administrateurs** ») et entraîner une disqualification immédiate ainsi que le renoncement à tout prix remporté précédemment au cours du tournoi.

En participant à la finale du mondial de Brawl Stars, vous acceptez les conditions suivantes.

Supercell Oy (« **Supercell** ») ainsi que les organisateurs du tournoi (collectivement, « **administrateurs** »), à leur entière discrétion, se réservent le droit de :

- (a) mettre à jour, modifier ou compléter le règlement si nécessaire, et
- (b) interpréter ou appliquer les règles en publiant des annonces, des posts, des e-mails ou tout autre moyen de communication électronique en vue de fournir des instructions ou des conseils aux joueurs.

2. PRÉSENTATION GÉNÉRALE

2.1. Définitions

- 2.1.1. **Équipe.** Fait référence à un groupe de trois (3) ou quatre (4) joueurs réunis pour participer ensemble à la compétition.
- 2.1.2. **Partie.** Fait référence à une partie de la compétition à l'issue de laquelle un gagnant est désigné.
- 2.1.3. **Manche.** Fait référence à une série en 3 parties gagnantes (Bo5) ou en 4 parties gagnantes (Bo7).
- 2.1.4. **Match.** Fait référence à une série de manches entre deux équipes participantes. Les matchs peuvent se dérouler en 3 manches gagnantes (Bo5) ou en 4 manches gagnantes (Bo7).
- 2.1.5. **Classement régional.** Ce classement répertorie les points de championnat gagnés par chaque équipe tout au long de l'année. L'équipe ou les équipes ayant atteint le haut du classement régional se

qualifieront pour la finale mondiale, avec un nombre de places variable selon la région.

2.1.6. **Élimination directe.** Format de tournoi dans lequel une équipe est éliminée après avoir perdu un match.

2.1.7. **Capitaine d'équipe.** Une fois qualifiée pour la finale du mondial, chaque équipe doit désigner un capitaine d'équipe. Cet individu sera le principal point de contact avec les administrateurs pour tout ce qui concerne l'équipe, y compris, mais sans s'y limiter : les bannissements de brawlers, les changements de sélection et les demandes de désistement.

2.2. **Droits**

2.2.1. Tous les droits de diffusion du tournoi sont détenus par Supercell. Ceci inclut, sans s'y limiter : les vidéos en streaming, les diffusions télévisées, les streamings sur SHOUTcast, les replays, les démos et les bots de scores en direct.

2.3. **Modifications des règles**

Les administrateurs se réservent le droit de réviser, supprimer ou bien modifier les règles énoncées dans le présent règlement, même sans préavis.

Les administrateurs se réservent également le droit de trancher les questions qui ne sont pas explicitement couvertes par le présent règlement ou, dans des situations exceptionnelles, de prendre des décisions allant à l'encontre du présent règlement afin de préserver l'équité et l'esprit sportif de la compétition.

2.4. **Confidentialité**

2.4.1. Tout contenu (réclamations, tickets d'assistance, discussions ou autre correspondance avec les administrateurs) est considéré comme strictement confidentiel. La publication de ces communications sans autorisation préalable écrite des administrateurs du tournoi est interdite. En participant au tournoi, tous les joueurs acceptent de se plier au présent règlement, clause de confidentialité incluse.

2.4.2. Il est interdit à tout membre d'une équipe de divulguer des informations confidentielles fournies par les administrateurs ou une

société affiliée à Supercell, par quelque méthode de communication que ce soit, y compris via les réseaux sociaux.

- 2.4.2.1. Avant de diffuser toute information confidentielle, le joueur devra signer un accord de confidentialité, dans lequel il acceptera les termes et autres conditions définis par l'organisateur. Dans l'éventualité où le joueur manquerait aux conditions de l'accord de confidentialité, l'organisateur pourra le sanctionner d'une amende et d'un bannissement compétitif d'un an.

3. ÉLIGIBILITÉ, CONDITIONS DE PARTICIPATION ET RESTRICTIONS

Les joueurs doivent tous remplir les conditions suivantes pour pouvoir participer au tournoi. Dans le cas où une équipe ne remplirait pas les conditions de participation, elle sera remplacée par l'équipe qualifiée suivante.

3.1. Limites d'âge

Pour participer, tous les joueurs doivent être âgés d'au moins seize (16) ans.

- 3.1.1. Les joueurs de Chine continentale doivent être âgés d'au moins dix-huit ans pour participer au tournoi.

- 3.2. Chaque joueur participant au tournoi doit fournir la preuve de son identité. Si aucune pièce d'identité n'est fournie, l'équipe peut se voir disqualifiée du tournoi. Les administrateurs se réservent le droit, s'ils le jugent nécessaire, de vérifier les informations fournies par un joueur à quelque moment que ce soit.

- 3.3. Pour mener à bien cette vérification, chaque joueur doit fournir une pièce d'identité comportant une photographie, afin que les administrateurs puissent vérifier son identité. La pièce d'identité doit inclure le nom complet du joueur et sa date de naissance. Les pièces d'identité acceptées incluent :

- 3.3.1. Toute pièce d'identité délivrée par un gouvernement

- 3.3.2. Toute pièce d'identité délivrée par un établissement scolaire

- 3.3.3. Certificat de naissance et autre forme de pièce d'identité avec une photographie

3.3.4. Passeport

3.4. **Éligibilité du compte**

Le compte doit être irréprochable, au nom du joueur et n'avoir enregistré aucune infraction aux conditions d'utilisation de Supercell.

Les joueurs doivent être les seuls propriétaires du compte Brawl Stars et Supercell ID qu'ils utilisent pour participer au tournoi. Le partage de compte est strictement interdit, quelles que soient les circonstances. Tout joueur ayant partagé un compte ou enfreint toute autre partie des conditions d'utilisation de Supercell avant, pendant ou après le tournoi sera exclu de la compétition et les mesures appropriées seront prises à l'encontre de son compte Brawl Stars.

3.4.1. Les joueurs doivent utiliser le même compte pendant l'intégralité du tournoi.

3.4.2. Les joueurs éligibles doivent remplir un formulaire d'inscription et un accord de confidentialité. Afin que leur candidature soit examinée, les joueurs doivent remplir toutes les sections demandées du formulaire de vérification.

3.5. **Version du jeu**

3.5.1. Les joueurs doivent utiliser la version la plus récente du jeu disponible sur le serveur.

3.6. **Emplacement du serveur**

3.6.1. Tous les matchs seront connectés par défaut au meilleur serveur disponible.

4. **ORGANISATIONS**

4.1. Les organisations e-sportives peuvent posséder et gérer un maximum de deux (2) équipes du tournoi. Si une organisation possède deux équipes du tournoi, leurs noms et logos doivent être clairement différenciables, par exemple : « Les Costo rouges » et « Les Costo bleus ».

4.1.1. Si une organisation possède deux équipes du tournoi, ces dernières peuvent appartenir à une seule région ou à deux régions différentes.

- 4.1.2. Les organisations doivent impérativement prévenir les administrateurs si elles possèdent deux équipes du tournoi.
- 4.1.3. Les organisations doivent impérativement prévenir les administrateurs si elles ont l'intention d'acquérir une autre équipe en envoyant un message via Discord.
 - 4.1.3.1. Les administrateurs doivent en être informés avant le 17 octobre 2022.

5. CONDITIONS ET RESTRICTIONS POUR LES ÉQUIPES

5.1. Rotation de la composition le jour du match

- 5.1.1. Pendant la finale du mondial de Brawl Stars 2022, les équipes sont autorisées, entre les matchs, à modifier les joueurs de départ.
 - 5.1.1.1. Les capitaines doivent avertir un administrateur 15 minutes avant le début de leur match s'ils souhaitent modifier les joueurs de l'équipe pour le match suivant.
 - 5.1.1.1.1. Les équipes ne sont pas autorisées à modifier les joueurs de départ au milieu d'un match.

5.2. Verrouillage de la composition pour la finale du mondial

Lorsqu'une équipe sécurise sa place pour la finale mondiale, sa composition est verrouillée et ne peut plus être modifiée. Aucun joueur ne peut être remplacé sans l'autorisation des administrateurs.

Les équipes officiellement qualifiées pour la finale mondiale recevront un message des administrateurs.

5.3. Remplaçants d'urgence

- 5.3.1. Les remplaçants d'urgence ne sont autorisés qu'en cas de circonstances exceptionnelles. Chaque demande de remplacement doit être dûment communiquée aux administrateurs sur Discord. L'administrateur évaluera individuellement chaque requête. Les administrateurs ne sont pas obligés d'accepter les demandes de remplacement.

5.4. Attribution des places de qualification

La finale mondiale de Brawl Stars 2022 sera disputée par seize (16) équipes au total. Les équipes ayant marqué le plus de points dans leur région tout au long de l'année du tournoi se qualifieront pour la finale mondiale selon les places attribuées à leur région. Le total de places attribuées pour chaque région est indiqué ci-dessous :

Région	Places attribuées en finale mondiale
EUROPE, MOYEN-ORIENT ET AFRIQUE	6
CHINE CONTINENTALE	1
AMÉRIQUE DU NORD ET AMÉRIQUE LATINE NORD	3
AMÉRIQUE LATINE SUD	3
ASIE DE L'EST	2
ASIE DU SUD-EST, ASIE DU SUD, AUSTRALIE ET NOUVELLE-ZÉLANDE	1
TOTAL	16

6. FORMAT DE LA FINALE DU MONDIAL

6.1. Modes de jeu et cartes

6.1.1. L'ensemble des cartes de la finale du mondial sera divulgué à toutes les équipes en compétition sur Discord.

6.2. Programme des jours de compétition

6.2.1. 25 novembre 2022, 17 h (CET) :
4 matchs

6.2.2. 26 novembre 2022, 17 h (CET) :

- 4 matchs
- 6.2.3. 27 novembre 2022, 14 h (CET) :
 - 7 matchs

6.3. Phases et format

- 6.3.1. La finale mondiale de Brawl Stars sera disputée par seize (16) équipes au total. Les équipes ayant marqué le plus de points dans leur région tout au long de l'année du tournoi se qualifieront pour la finale mondiale selon les places attribuées à leur région. Pour connaître le détail de l'attribution des places, veuillez consulter la section 5.4.
- 6.3.2. Les équipes qualifiées s'affrontent dans une compétition à élimination directe de 16 équipes sur 3 jours.
- 6.3.3. L'événement aura lieu à Disneyland® Paris, en France.
 - 6.3.3.1. Pour connaître le détail de chaque jour de compétition, veuillez consulter la section 6.2.
 - 6.3.3.2. Tous les matchs seront joués en 3 manches gagnantes (Bo5), à l'exception de la grande finale, qui sera jouée en 4 manches gagnantes (Bo7).

6.4. Seeding

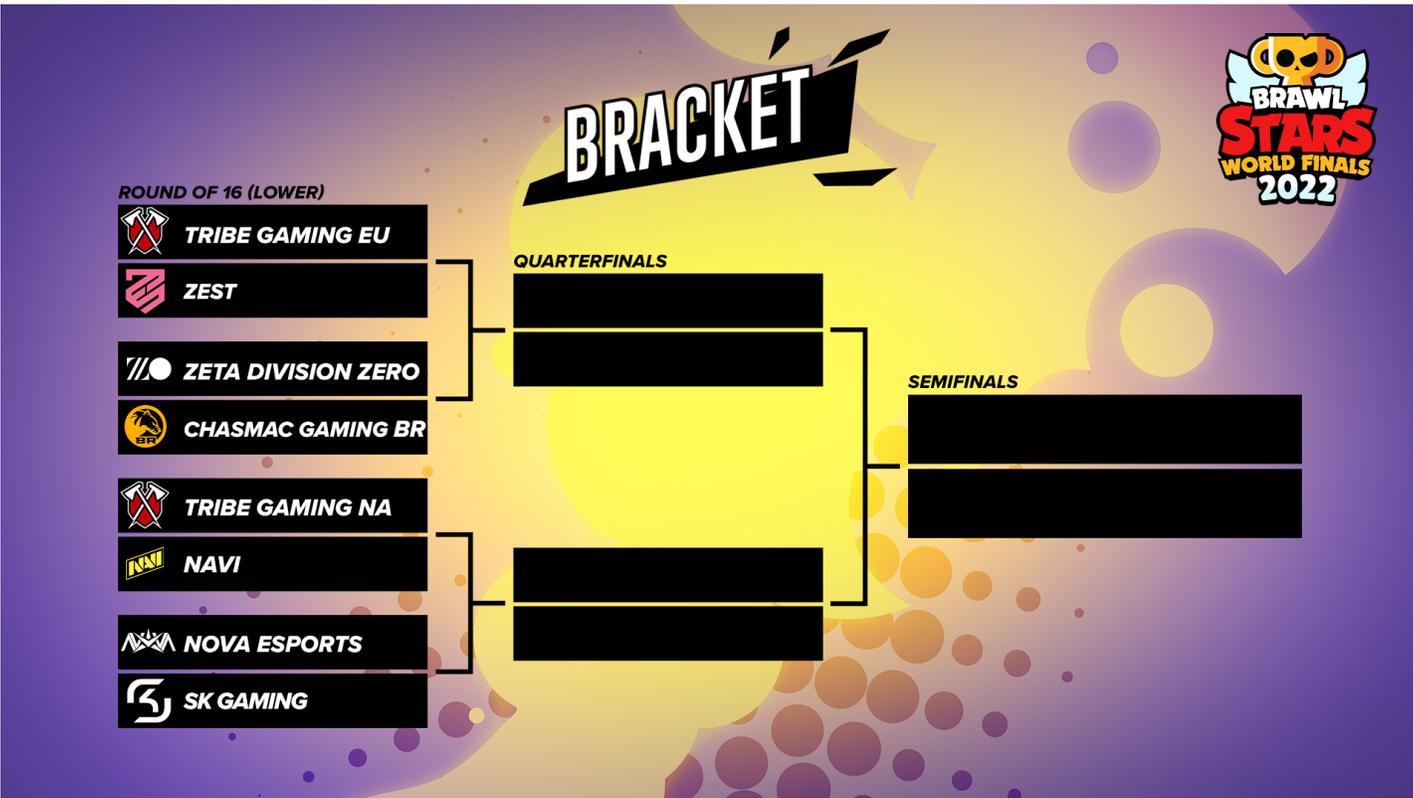
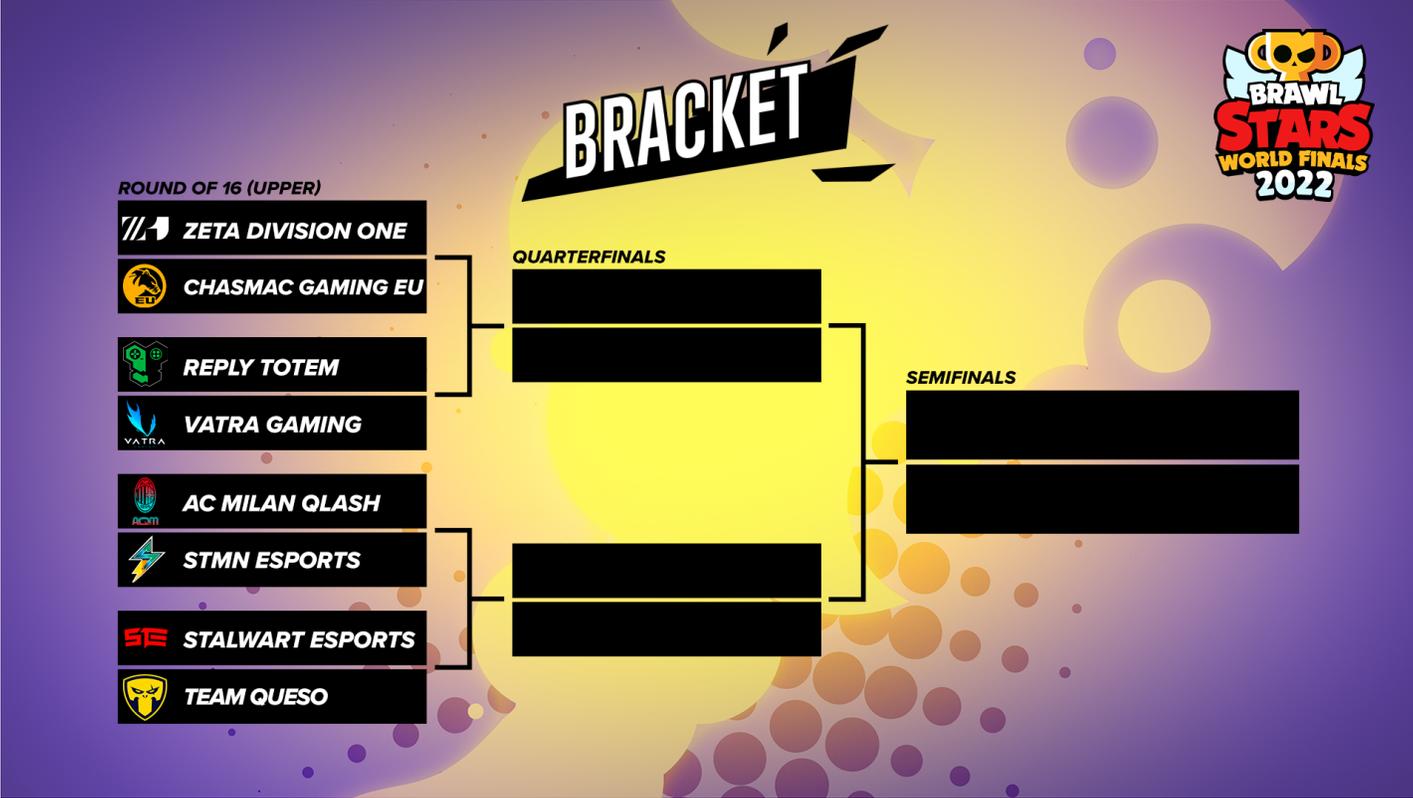
- 6.4.1. Le seeding pour la finale du mondial de Brawl Stars 2022 sera déterminé par les performances de chaque région au MSI du CBS 2022, ainsi que par les performances de chaque équipe dans leur propre région. En d'autres termes, l'équipe qui arrive première en Asie de l'Est obtiendra le 1^{er} seed pour la finale du mondial, et l'équipe qui arrive deuxième en Asie de l'Est obtiendra le 7^e seed.

Le classement des performances régional pour déterminer le seeding est le suivant :

1. Asie de l'Est
2. EMEA
3. NA & LATAM N
4. LATAM S
5. SESA & ANZ
6. Chine continentale

7. Asie de l'Est
8. EMEA
9. NA & LATAM N
10. LATAM S
11. EMEA
12. EMEA
13. NA & LATAM N
14. EMEA
15. LATAM S
16. EMEA

6.5. **Bracket**



6.6. Égalités

Dans les rares cas où une partie se terminerait « À ÉGALITÉ », une partie supplémentaire sera jouée pour déterminer l'équipe victorieuse. Cette partie supplémentaire après une égalité pourra être jouée avec différents brawlers et capacités.

7. Règlement et attentes de la finale du mondial

7.1. Voyage et dépenses

7.1.1. Les joueurs doivent, à leurs frais, obtenir tous les passeports, visas et autres documents de voyage requis pour voyager jusqu'à Paris en France. Dans le cas où les documents de voyage nécessaires pour entrer en France ne seraient pas réunis, le joueur ne sera plus éligible pour participer à l'événement.

7.1.1.1. Tous les joueurs doivent participer à l'événement sur place, sauf en cas d'autorisation préalable des administrateurs du tournoi.

7.1.2. L'organisateur du tournoi couvrira les frais liés au voyage, à l'hébergement et à la restauration sur place les jours de répétition et d'événement de tous les joueurs qualifiés pour la finale du mondial.

7.1.3. En plus des membres de l'équipe, l'organisateur du tournoi couvrira les frais liés au voyage et à l'hébergement d'un invité pour chaque équipe. L'équipe est entièrement libre de choisir la personne supplémentaire.

7.1.4. Les joueurs sont responsables de tous les autres achats liés à leur participation à la finale du mondial.

7.2. Consignes aux joueurs et activités préalables

7.2.1. Avant le début de la finale du mondial, les joueurs recevront un document contenant toutes les informations importantes concernant la finale du mondial. Ce document est considéré comme une prolongation du règlement de la finale du mondial de Brawl Stars 2022.

7.2.2. Dans les jours qui précèdent la finale du mondial, les joueurs devront obligatoirement participer aux répétitions et aux séances avec les médias. Les joueurs devront activement participer à ces séances et se soumettre à toutes les demandes et instructions des administrateurs, sauf en cas d'autorisation préalable des administrateurs.

7.3. **Équipement**

7.3.1. L'organisateur fournira des portables, des casques et tout autre équipement nécessaire à utiliser pendant le tournoi; Les joueurs devront utiliser l'équipement fourni par l'organisateur, sauf si leur propre équipement a préalablement été approuvé par les administrateurs.

7.3.2. Les joueurs sont responsables de demander et de confirmer auprès de l'organisateur que l'équipement fourni fonctionne correctement. Avant le début de chaque match, les joueurs pourront signaler aux administrateurs tout problème lié à leur équipement. Si, pour une raison ou pour une autre, un joueur ne parvient pas à prévenir les administrateurs d'un problème technique raisonnablement détectable à l'avance, et si le problème technique survient pendant un match, les administrateurs pourront refuser de modifier ou d'annuler les résultats du match malgré le problème technique.

7.3.3. Si un problème technique survient en cours de match, les joueurs devront continuer à jouer le match et signaler le problème aux administrateurs aussi rapidement que possible. Tout arrêt du jeu, par exemple, quitter la zone de jeu ou poser le téléphone, est strictement interdit.

7.3.4. Les joueurs ne sont pas autorisés à endommager l'équipement fourni par l'organisateur. Les joueurs ne sont pas autorisés à utiliser l'équipement à des fins personnelles, par exemple, pour faire des recherches sur Internet ou consulter les réseaux sociaux.

7.4. **Tenue vestimentaire**

7.4.1. Les joueurs doivent porter des chaussures fermées et un pantalon long. Pendant toute la durée du tournoi, les tenues vestimentaires des joueurs pourront être soumises à l'approbation des administrateurs.

7.4.2. Les joueurs ne sont pas autorisés à afficher des sponsors, des publicités ou des marques associées à l'une des catégories concernées par la restriction des sponsors, comme indiqué dans la section 10.2.

7.5. **Comportement**

7.5.1. Les joueurs doivent adopter un comportement professionnel et représenter leur équipe, leur organisation ou leur personne, ainsi que l'organisateur du tournoi, d'une manière positive à tout instant, avant, pendant et après la diffusion, ainsi que dans le jeu.

7.5.2. Les joueurs ne sont pas autorisés à communiquer de messages politiques. Tout joueur communiquant un message à caractère politique pourra être disqualifié et devra renoncer à son prix. Si un joueur a un doute sur le message qu'il souhaite communiquer, il peut contacter les administrateurs du tournoi pour obtenir une autorisation. Les messages politiques incluent, sans s'y limiter :

7.5.2.1. Communication verbale

7.5.2.2. Avoir avec soi ou porter des objets politiques

7.5.3. Les joueurs ne sont pas autorisés à apporter de la nourriture à l'intérieur de la zone du tournoi, incluant la scène et les zones d'entraînement, sauf autorisation des administrateurs.

7.5.4. Les joueurs peuvent apporter des boissons sans marque sur la scène. Ces boissons doivent être gardées sous la table et ne pas apparaître sur la diffusion.

7.5.5. Fumer ou utiliser des cigarettes électroniques à l'intérieur du lieu de l'événement est strictement interdit.

8. **PRIX**

8.1. **Finale du mondial de Brawl Stars 2022**

Le prix à remporter lors de la finale du mondial de Brawl Stars 2022 s'élèvera à un minimum de cinq cent mille dollars (500 000 \$), avec la possibilité pour la communauté d'augmenter cette somme jusqu'à un million de dollars (1 000 000 \$).

Le montant minimum du prix est le suivant :

Finale du mondial - 2022		
Classement	Prix par équipe	% de la cagnotte totale
1	200 000 \$	40 %
2	100 000 \$	20 %
3-4	40 000 \$	8 %
5 - 8	15 000 \$	3 %
9-16	7 500 \$	1,5 %
Cagnotte totale	500 000 \$	100 %

8.2. Versement des prix

8.2.1. Une fois la finale du mondial terminée, les équipes doivent fournir toutes les informations de paiement nécessaires dans un délai de sept jours. Si les informations requises ne sont pas envoyées dans ce délai, le paiement des prix s'en retrouvera retardé.

8.2.1.1. Si une équipe ayant signé avec une organisation partenaire est qualifiée pour un prix, l'organisation partenaire reçoit le prix, sauf en cas d'accord contraire avec les administrateurs.

8.2.2. Les capitaines d'équipe et les organisations partenaires sont responsables de fournir des informations de paiement fiables. En cas d'informations de paiement incomplètes ou erronées, le paiement du prix est susceptible d'être retardé jusqu'à réception des informations corrigées. Si un litige à propos des récompenses ou d'un autre événement vous oppose au capitaine de votre équipe, vous dégagez les organisateurs du tournoi de toute responsabilité (de même que nos dirigeants, administrateurs, agents, filiales, coentreprises et salariés) au titre des réclamations, demandes et dommages (réels et indirects) de tout type et de toute nature, connus et inconnus,

résultant de tels litiges ou liés à ceux-ci de quelque manière que ce soit.

- 8.2.3. Les joueurs doivent prendre à leurs frais toute dépense liée à leur récompense qui n'est pas explicitement mentionnée dans ce règlement. Les taxes locales, gouvernementales et/ou nationales, dont une éventuelle TVA, associées à la réception ou à l'utilisation de n'importe quel prix, sont à l'entière charge du joueur.
- 8.2.4. Tous les prix seront envoyés dans les quarte-vingt-dix jours suivant la réception par les administrateurs des informations de paiement du joueur.
- 8.2.5. Les joueurs disposent, à partir du moment où ils deviennent éligibles, de soixante jours pour récupérer leur gain. Les joueurs qui ne récupèrent pas leur gain à temps pourront être sujets au renoncement dudit gain.
- 8.2.6. Tous les prix indiqués sont en dollars (USD) et peuvent être sujets à des taux de change.

8.3. Conditions d'éligibilité pour les prix

- 8.3.1. Tout joueur résidant dans un pays faisant l'objet de sanctions par les États-Unis d'Amérique ou l'Union européenne, interdisant ainsi les transactions financières ou les paiements vers ledit pays, n'est pas autorisé à récupérer les prix de récompense.

9. COMMUNICATIONS ET ASSISTANCE

9.1. Plateforme de communication

- 9.1.1. Discord et WeChat sont les principales plateformes de communication permettant de contacter les administrateurs pour obtenir des réponses immédiates à toute question ou problème urgent relatifs au tournoi.
 - 9.1.1.1. Le serveur Discord et ses salons respectifs sont uniquement disponibles pour les participants inscrits et éligibles. Les joueurs rejoindront le serveur Discord du tournoi au moment de l'inscription.

- 9.1.2. En plus de Discord et WeChat, les équipes devront rejoindre un groupe WhatsApp pour leur équipe. Le groupe WhatsApp servira de canal de communication en plus de Discord et WeChat.

9.2. **Assistance**

- 9.2.1. Le serveur Discord du tournoi fournit des ressources de tournoi supplémentaires aux participants. Les administrateurs et modérateurs s'y tiennent disponibles pour répondre aux questions des joueurs et les aider pour toute requête relative au tournoi.

10. **MARQUES ENDOSSÉES PAR LES JOUEURS ET ÉQUIPES, SPONSORS, ETC.**

Les administrateurs se réservent le droit d'interdire l'utilisation de noms ou symboles indésirables dans le tournoi. Tous les mots ou symboles protégés juridiquement sont interdits, sauf si leur propriétaire autorise leur utilisation.

10.1. **Image de marque d'une équipe**

Les joueurs et les équipes doivent utiliser leurs pseudonymes et noms d'équipe de façon cohérente tout au long de la compétition.

- 10.1.1. Les joueurs ne sont pas autorisés à changer de nom pour la diffusion pendant toute la durée du tournoi.

- 10.1.1.1. Les équipes ne peuvent procéder qu'à un seul changement de marque avant le début du tournoi. Les administrateurs doivent être informés du changement de marque avant le 17 octobre 2022.

- 10.1.1.1.1. Si une équipe sans sponsor est choisie par une organisation et procède à un rebranding au nom de cette organisation, cela sera considéré comme un changement de marque.

- 10.1.1.1.2. Si une équipe est choisie par un sponsor et que ce sponsor met fin à son contrat

par la suite, l'équipe devra reprendre son nom d'origine. Cela ne sera pas considéré comme un changement de marque.

10.2. Restrictions concernant les sponsors

Les joueurs et équipes ne seront pas autorisés à promouvoir à titre personnel ou en tant qu'équipe des marques, sponsors ou logos en infraction avec les principes endossés par le tournoi, c'est-à-dire appartenant aux catégories suivantes mais sans s'y limiter :

- 10.2.1. Alcool
- 10.2.2. Substances illicites
- 10.2.3. Sites de paris en ligne
- 10.2.4. Cryptomonnaies, cryptomarchés ou tout autre produit ou service liés aux cryptomonnaies
- 10.2.5. Tabac
- 10.2.6. Armes à feu
- 10.2.7. Pornographie
- 10.2.8. Produits de compétiteurs directs
- 10.2.9. Autres entreprises, éditeurs et/ou plateformes de jeux

11. Contenu, médias et obligations liées au tournoi

Tous les joueurs qualifiés pour participer à la finale du mondial devront accepter et participer aux activités médiatiques, le cas échéant. Ces activités incluent, sans s'y limiter :

- Interviews d'avant-match
- Interviews d'après-match
- Conférences de presse
- Shootings photo
- Autres enregistrements vidéo

12. CODE DE CONDUITE

Tout les participants s'engagent à respecter les conditions de la politique de sécurité et d'équité du jeu ainsi que les conditions d'utilisation définies par Supercell, en tant que propriétaire du tournoi.

12.1. Partage de compte

12.1.1. Les joueurs ne doivent en aucun cas partager leur compte avec d'autres joueurs, des membres de leur équipe, des amis, des membres de leur famille ou tout autre individu avant, pendant ou après la compétition. Tout joueur ayant partagé son compte peut se voir disqualifié pour l'année du tournoi.

12.2. Intégrité de la compétition

12.2.1. Les équipes doivent jouer à leur meilleur niveau tout au long du tournoi et éviter d'adopter des comportements allant à l'encontre des principes de bon esprit sportif, d'honnêteté et/ou de fair-play.

12.3. Enquête sur le comportement des joueurs

12.3.1. Si les administrateurs établissent qu'une équipe ou qu'un joueur a enfreint les conditions d'utilisation de Brawl Stars ou les règles décrites dans le présent document, ils peuvent infliger des sanctions à leur seule discrétion. Si les administrateurs contactent un joueur pour discuter de l'enquête, le joueur est tenu de dire la vérité. Si un joueur dissimule des informations ou induit les administrateurs en erreur, avec pour conséquence l'obstruction d'une enquête, le joueur ou l'équipe sont alors passibles de sanctions.

12.4. Manque de fair-play

Les comportements suivants sont considérés comme manquant de fair-play et pourront encourir des sanctions allant jusqu'à la disqualification. Les décisions finales seront à la discrétion des administrateurs.

12.4.1. Collusion

Par collusion s'entend tout accord entre des joueurs ou équipes visant à modifier intentionnellement les résultats d'un match. Les équipes prenant part à ce genre de discussions seront sujettes à

une évaluation. Toute équipe enfreignant cette règle pourra être sanctionnée d'une exclusion pour le reste de l'année du tournoi et d'une perte de points de tournoi. Elle devra également renoncer à tout prix et récompenses remportés.

12.4.1.1. Perdre délibérément un match en échange d'une compensation, ou pour quelque autre raison, ainsi que tenter d'inciter un autre joueur à le faire.

12.4.1.2. Prendre des dispositions préalables pour partager un prix ou toute autre forme de compensation.

12.4.1.3. Soft play, par lequel terme s'entend toute entente entre des joueurs ou équipe de ne pas infliger de dégâts, de ne pas gêner ou de ne pas jouer au niveau attendu lors de la compétition.

12.4.2. **Triche**

12.4.2.1. DDoS

Limiter ou tenter de limiter la connexion d'un autre participant au jeu via une attaque par déni de service distribué ou d'autres moyens.

12.4.2.2. Logiciel ou matériel

Utiliser un logiciel ou matériel pour obtenir des avantages qui sans cela ne sont pas disponibles dans le jeu. Cela inclut par exemple, mais sans s'y limiter : tout logiciel tiers (applications non autorisées qui manipulent le jeu), l'utilisation de serveurs privés et les attaques à l'aide de scripts. Pour plus d'informations, veuillez consulter la page de sécurité et équité du jeu et les conditions d'utilisation de Supercell.

12.4.3. **Piratage**

On entend par piratage toute modification apportée au client du jeu Brawl Stars par un joueur, une équipe ou une personne agissant pour le compte d'un joueur ou d'une équipe.

12.4.4. **Exploitation de bugs**

Utiliser tout bug en jeu, que ce bug soit connu ou récemment découvert, pour en tirer un avantage quelconque est strictement interdit.

12.4.5. **Déconnexion volontaire**

Toute déconnexion volontaire du jeu sans raison valable et explicite.

12.4.6. **Comportement non professionnel**

12.4.6.1. **Harcèlement**

S'entend par harcèlement, tout acte systématique, hostile et/ou répété sur une période de temps prolongée.

12.4.6.2. **Harcèlement sexuel**

Le harcèlement sexuel est caractérisé par des avances sexuelles non désirées. Est considéré comme harcèlement sexuel tout comportement pouvant être considéré comme indésirable ou offensant par un individu raisonnable. Une tolérance zéro sera appliquée concernant toutes les menaces, coercitions sexuelles ou promesses d'avantages en échange de faveurs sexuelles.

12.4.6.3. **Discrimination**

Il est formellement interdit à tous les joueurs de porter atteinte à la dignité ou à l'intégrité d'une personne physique ou d'un groupe de personnes par l'utilisation de propos ou d'actes injurieux, discriminatoires ou dénigrants en raison de la race, de la couleur de peau, de l'origine ethnique, nationale ou sociale, du genre, de la langue, de la religion, de la sensibilité politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, du statut à la naissance ou de tout autre statut, de l'orientation sexuelle ou de tout autre motif.

12.4.6.4. **Aucun joueur ne peut représenter ou se déclarer représentant public de Supercell ou de ses jeux.**

12.4.7. Déclarations concernant le championnat Brawl Stars, Supercell et Brawl Stars.

Les membres d'équipe ne peuvent pas donner, produire, publier, autoriser ou soutenir toute déclaration ou action ayant, ou étant destinée à avoir un effet préjudiciable ou nuisible au meilleur intérêt du tournoi, à Supercell ou ses sociétés affiliées, ou à Brawl Stars, conformément à ce qui a été déterminé à la seule et absolue discrétion du tournoi.

12.4.8. **Divulgarion d'informations sans autorisation**

Les équipes devront remplir des documents de consentement ou de visibilité tout au long du tournoi. Des annonces anticipées peuvent perturber le processus de sélection utilisé par une équipe pour mettre en place des stratégies pour les matchs à venir. Pour cette raison, si un membre d'équipe a reçu l'ordre de ne pas divulguer d'informations pouvant compromettre le bon déroulement de la compétition et que le membre d'équipe divulgue lesdites informations, alors le membre d'équipe et/ou l'équipe seront sanctionnés.

12.4.9. **Activité criminelle**

Il est interdit à tout membre d'une équipe de se livrer à une activité interdite par les lois, décrets ou traités en vigueur et conduisant ou pouvant être raisonnablement considérée comme susceptible de conduire à une condamnation devant tout tribunal qualifié.

12.4.10. **Conduite immorale**

Il est interdit à tout membre d'une équipe de se livrer à une activité considérée par l'administration du tournoi comme immorale, scandaleuse ou allant à l'encontre des standards éthiques.

12.4.11. **Corruption**

Il est interdit à tout membre d'une équipe d'offrir un cadeau ou une récompense à un joueur, un entraîneur, un responsable, un administrateur ou à toute personne en lien avec ou employée par une autre équipe du tournoi pour des services promis, rendus ou à rendre pour vaincre ou tenter de vaincre une équipe en compétition.

12.4.12. **Débauchage**

Il est interdit à tout membre d'une équipe ou affilié à une équipe de solliciter, d'attirer ou de proposer un emploi à un membre inscrit dans une équipe participant au tournoi. Il est également interdit d'encourager un membre à rompre ou autrement mettre fin à un contrat avec l'équipe de tournoi à laquelle il appartient. Contrevenir à cette règle entraînera des sanctions, laissées à la discrétion des administrateurs. Pour obtenir des informations sur le statut d'un membre d'une autre équipe, les managers doivent contacter la direction de l'équipe avec laquelle le joueur est actuellement sous contrat. L'équipe ayant émis la demande doit en informer les administrateurs avant de discuter du contrat des joueurs.

- 12.4.12.1. Si une équipe associée n'est sous contrat avec aucune organisation professionnelle, le capitaine désigné pour cette équipe sera considéré comme son manager.

12.4.13. **Cadeaux**

Il est interdit à tout membre d'une équipe d'accepter un cadeau, une récompense ou quelque compensation que ce soit pour des services promis, rendus ou à rendre en lien avec la compétition. Cela comprend les services ayant pour but de vaincre ou de tenter de vaincre une équipe adverse, ou les services destinés à troubler ou truquer un match ou une partie. La seule et unique exception à cette règle est une compensation basée sur une performance et attribuée au membre d'une équipe par un sponsor officiel ou le propriétaire d'une équipe.

12.4.14. **Non-conformité**

Il est interdit à tout membre d'une équipe de refuser ou de ne pas appliquer les instructions ou décisions justifiées des administrateurs.

12.4.15. **Trucage de matchs**

Aucun membre d'équipe ne peut offrir, accepter, comploter ou tenter d'influencer l'issue d'une partie ou d'un match par des moyens proscrits par la loi ou par le présent règlement.

12.4.16. **Documents ou documentation concernant diverses requêtes**

Des documents, de la documentation concernant diverses requêtes ou d'autres éléments raisonnables peuvent être exigés à différents moments du tournoi, à la demande des administrateurs. Si les documents ne sont pas remplis conformément aux règles établies par les administrateurs, une équipe peut faire l'objet de sanctions. Des sanctions peuvent être infligées si les éléments demandés ne sont pas fournis et complétés dans les délais requis.

12.4.17. **Association avec les jeux d'argent**

Il est interdit à tout membre d'une équipe ou tout administrateur de prendre part, directement ou indirectement, à des paris ou des jeux d'argent concernant tout résultat du tournoi.

13. **SANCTIONS**

Toute personne reconnue coupable de s'être livrée ou d'avoir tenté de se livrer à une quelconque action que les administrateurs, à leur seule et absolue discrétion, considèrent comme un manque de fair-play ou toute autre infraction mentionnée dans le présent règlement, fera l'objet d'une sanction. Lorsqu'un membre d'équipe est reconnu coupable d'avoir enfreint l'une des règles énumérées ci-dessus, les administrateurs pourront, en toute autorité, infliger les sanctions suivantes :

- Avertissement
- Abandon d'une manche
- Déduction(s) de gains
- Suspension(s)
- Disqualification
- Exclusion pendant l'année du tournoi

Les infractions répétées entraînent des pénalités croissantes pouvant aller jusqu'à l'interdiction de participation aux futurs tournois Brawl Stars. Veuillez noter que les pénalités ne sont pas toujours imposées de façon successive. Les administrateurs, à leur seule discrétion, peuvent par exemple disqualifier un joueur dès sa première infraction si cette dernière est jugée suffisamment grave et mérite une disqualification.

14. TERMES ET CONDITIONS

Tous les participants s'engagent à respecter les conditions d'utilisation définies par Supercell, en tant que propriétaire du tournoi.

15. DÉCISIONS IRRÉVOCABLES

Toutes les décisions prises concernant le présent règlement, l'éligibilité des joueurs ou des équipes, le programme et l'organisation du tournoi et autres événements, ainsi que les sanctions pour manquement aux règles, sont considérées comme sans appel une fois confirmées par les administrateurs. Aucune décision prise par les administrateurs concernant les règles ou le tournoi ne peut faire l'objet d'un appel, ou donner lieu à des réclamations de dommages et intérêts ou à tout autre recours légal. Les règles peuvent être amendées, modifiées ou complétées par les administrateurs, si nécessaire, afin notamment d'assurer l'équité du jeu et de préserver l'intégrité du tournoi.

15.1. Différences de versions

En cas de conflits ou de contradictions causés par la version traduite du règlement, la version en anglais de ce document servira de référence pour résoudre la situation.