



**BRAWL STARS WORLD FINALS 2022**

**WETTKAMPF-HANDBUCH**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. EINFÜHRUNG</b>   | <b>4</b>  |
| <b>2. ALLGEMEINE ÜBERSICHT</b>                                     | <b>4</b>  |
| 2.1. Begriffsdefinitionen  | 4         |
| 2.2. Rechte  | 5         |
| 2.3. Regeländerungen   | 5         |
| 2.4. Vertraulichkeit   | 5         |
| <b>3. TEILNAHMEBERECHTIGUNG, -BEDINGUNGEN UND -EINSCHRÄNKUNGEN</b> | <b>6</b>  |
| 3.1. Altersbeschränkungen  | 6         |
| 3.4. Spielkontoberechtigung  | 7         |
| 3.5. Spielversion  | 7         |
| <b>4. TEAMORGANISATIONEN</b>                                       | <b>7</b>  |
| <b>5. TEAMBEDINGUNGEN UND -EINSCHRÄNKUNGEN</b>                     | <b>8</b>  |
| 5.1. Spielerwechsel am Matchtag                                    | 8         |
| 5.2. Festsetzung der Teamaufstellung für die World Finals          | 8         |
| 5.3. Notfallersatzspieler  | 8         |
| 5.4. Platzvergabe für die Qualifizierung                           | 9         |
| <b>6. DAS FORMAT DER WORLD FINALS</b>                              | <b>9</b>  |
| 6.1. Spielmodi und Maps  | 9         |
| 6.2. Ablauf von Wettkampftagen                                     | 9         |
| 6.3. Phasen & Format   | 10        |
| 6.4. Setzliste   | 10        |
| 6.5. Bracket   | 11        |
| 6.6. Unentschieden   | 13        |
| <b>7. EVENT-REGELN UND ERWARTUNGEN FÜR DIE WORLD FINALS</b>        | <b>13</b> |
| 7.1. Reisen und Kosten   | 13        |
| 7.2. Spieler-Briefing und Aktivitäten vor dem Event                | 13        |
| 7.3. Geräte  | 14        |
| 7.4. Kleidung  | 15        |
| 7.5. Verhalten   | 15        |
| <b>8. PREISE</b>   | <b>16</b> |
| 8.1. Brawl Stars World Finals 2022                                 | 16        |
| 8.2. Auszahlung des Preisgelds                                     | 16        |
| <b>9. KOMMUNIKATION &amp; SUPPORT</b>                              | <b>18</b> |
| 9.1. Kommunikationsplattform                                       | 18        |
| 9.2. Support   | 18        |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>10. SPIELER- &amp; TEAM-BRANDING, SPONSOREN, ETC.</b> | <b>18</b> |
| 10.1. Team-Branding                                      | 18        |
| 10.2. Einschränkungen für Sponsoren                      | 19        |
| <b>11. Content-, Medien- und Turnierpflichten</b>        | <b>20</b> |
| <b>12. VERHALTENSKODEX</b>                               | <b>20</b> |
| 12.1. Teilen eines Spielkontos                           | 20        |
| 12.2. Integrität des Wettbewerbs                         | 20        |
| 12.3. Untersuchung von Spielerverhalten                  | 20        |
| 12.4. Unfares Spiel                                      | 21        |
| <b>13. STRAFEN</b>                                       | <b>26</b> |
| <b>14. NUTZUNGSBEDINGUNGEN</b>                           | <b>26</b> |
| <b>15. ENDGÜLTIGKEIT VON ENTSCHEIDUNGEN</b>              | <b>26</b> |
| 15.1. Unterschiede zwischen Sprachen                     | 27        |

# 1. EINFÜHRUNG

Die folgenden Nutzungsbedingungen gelten als offizielles Leitfadendokument („**Regelwerk**“) für die Brawl Stars World Finals 2022 („**WF**“), die im Folgenden „**Turnier**“ genannt werden. Alle Teilnehmer („**Spieler**“ und/oder „**Teams**“) müssen zustimmen, sich an die in diesem Dokument festgelegten Bedingungen zu halten. Ein Regelverstoß kann zur sofortigen Disqualifizierung vom Turnier und/oder dem Verlust des gesamten Preisgeldes führen, wenn dies von den Turnierveranstaltern („**TV**“, „**Administratoren**“ oder „**Verwaltung**“) so beschlossen wird.

Indem du an den Brawl Stars World Finals teilnimmst, stimmst du dem Folgenden zu:

Supercell Oy („**Supercell**“) und die Turnierveranstalter (zusammen die „**Veranstalter**“) können nach eigenem Ermessen Folgendes tun:

- (a) die Regeln von Zeit zu Zeit aktualisieren, verändern oder ergänzen,
- (b) diese Regeln durch Hinweise, Online-Veröffentlichungen, E-Mails und andere elektronische Kommunikationswege interpretieren und anwenden, die Spieler anleiten und informieren können.

# 2. ALLGEMEINE ÜBERSICHT

## 2.1. Begriffsdefinitionen

- 2.1.1. **Team.** Bezeichnet eine Gruppe von drei (3) oder vier (4) Spielern, die sich für den Wettkampf zusammengeschlossen haben.
- 2.1.2. **Spielrunde.** Bezeichnet ein einzelnes Aufeinandertreffen von Spielern, aus dem ein Sieger hervorgeht.
- 2.1.3. **Set.** Bezeichnet eine Serie an Best-of-Five- (Bo5) oder Best-of-Seven-Spielrunden (Bo7).
- 2.1.4. **Match.** Bezeichnet die Abfolge mehrerer Sets zwischen zwei teilnehmenden Teams. Matches können im Modus Bo5- oder Bo7-Sets gespielt werden.
- 2.1.5. **Regionale Bestenliste.** Hier werden die Championship-Punkte gesammelt, die jedes Team im Laufe des Jahres verdient hat. Das Team/die Teams an der Spitze der regionalen Bestenliste

qualifiziert/qualifizieren sich für die World Finals. Die Platzvergabe kann von Region zu Region variieren.

2.1.6. **Einzelausscheidung.** Ein Turnierformat, bei dem jedes Team nach einem verlorenen Match ausscheidet.

2.1.7. **Teamkapitän.** Sobald sich Teams für die World Finals qualifiziert haben, müssen sie einen Teamkapitän bestimmen. Diese Person ist dann für das Verwaltungsteam der Ansprechpartner für alle Belange des Teams, einschließlich (aber nicht beschränkt auf) Brawler-Sperren, Wechsel in der Teilnehmerliste und Anfragen zum Rückzug von einem Match.

## 2.2. Rechte

2.2.1. Alle Übertragungsrechte des Turniers liegen bei Supercell. Dazu gehören unter anderem: Videostreams, Fernsehübertragungen, Shoutcast-Streams, Wiederholungen, Demos und Live-Score-Bots.

## 2.3. Regeländerungen

Die Verwaltung behält sich das Recht vor, die in diesem Regelbuch beschriebenen Regeln ohne vorherige Ankündigung zu ergänzen, zu entfernen oder anderweitig zu ändern.

Das Verwaltungsteam behält sich außerdem das Recht vor, Urteile über Fälle zu treffen, die nicht explizit oder detailliert in diesem Regelwerk beschrieben wurden, und in außergewöhnlichen Fällen im Interesse der Fairness Urteile zu treffen, die den Regeln widersprechen.

## 2.4. Vertraulichkeit

2.4.1. Jeglicher Inhalt von Einsprüchen, Supporttickets, Diskussionen und/oder anderer Korrespondenz mit dem Verwaltungsteam wird als streng vertraulich angesehen. Die Veröffentlichung solchen Materials ist ohne vorherige schriftliche Erlaubnis des Turnierverwaltungsteams unzulässig. Mit der Teilnahme am Turnier bestätigen die Teilnehmer, dass sie das Regelwerk streng befolgen. Dies bezieht außerdem die folgende Vertraulichkeitsklausel ein.

2.4.2. Teammitgliedern ist es nicht gestattet, vertrauliche Informationen, die von den Administratoren oder einem mit Supercell verbundenen

Unternehmen zur Verfügung gestellt wurden, über irgendeine Kommunikationsmethode, einschließlich Social-Media-Kanälen, offenzulegen.

- 2.4.2.1. Bevor Spieler vertrauliche Informationen erhalten, müssen sie eine Verschwiegenheitsvereinbarung (auf Englisch: Non-Disclosure Agreement, kurz NDA) unterschreiben, und damit den vom Veranstalter festgelegten Bedingungen zustimmen. Wird die Verschwiegenheitsvereinbarung gebrochen, spricht der Veranstalter Strafen aus und der Spieler bzw. das Team wird ein Jahr vom Wettkampf ausgeschlossen.

### **3. TEILNAHMEBERECHTIGUNG, -BEDINGUNGEN UND -EINSCHRÄNKUNGEN**

Alle Spieler müssen die unten aufgeführten Bedingungen erfüllen, um für die Teilnahme berechtigt zu sein. Falls ein Team aufgrund dieser Bedingungen nicht teilnahmeberechtigt ist, rückt das nächstbest-qualifizierte Team nach.

#### **3.1. Altersbeschränkungen**

Alle Spieler müssen mindestens sechzehn (16) Jahre alt sein, um teilnehmen zu können.

- 3.1.1. Spieler aus der Region Festlandchina müssen mindestens achtzehn (18) Jahre alt sein, um an den Turnieren teilnehmen zu können.

- 3.2. Spieler, die am Turnier teilnehmen, müssen ihre Identität nachweisen können. Falls die Identität nicht nachgewiesen wird, hat das eine Disqualifizierung vom Turnier zur Folge. Die Veranstalter behalten sich das Recht vor, Daten der Spieler jederzeit zu überprüfen, falls dies notwendig wird.

- 3.3. Zur Überprüfung muss der Verwaltung ein angemessener Identitätsnachweis mit Lichtbild vorgelegt werden. Der Lichtbildausweis muss den vollen Namen und Geburtsdatum des Spielers enthalten. Akzeptierte Identitätsnachweise:

- 3.3.1. Von Behörden ausgestellter Ausweis
- 3.3.2. Von Schulen ausgestellter Ausweis

3.3.3. Geburtsurkunde und ein weiterer Ausweis mit Lichtbild

3.3.4. Reisepass

#### 3.4. **Spielkontoberechtigung**

Das Spielkonto des Spielers darf nicht gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen und muss mit dem korrekten Namen verbunden sein.

Alle Spieler müssen alleinige Inhaber des Brawl Stars- und Supercell ID-Kontos, mit dem sie am Turnier teilnehmen, sein. Das Teilen von Spielkonten ist strikt verboten und wird unter keinen Umständen gestattet. Spieler, die vor, während oder nach dem Turnier nachweislich ein Spielkonto geteilt oder gegen andere Aspekte der Nutzungsbedingungen von Supercell verstoßen haben, werden vom Wettbewerb ausgeschlossen und es werden angemessene Maßnahmen gegen das betroffene Brawl Stars-Konto eingeleitet.

3.4.1. Spieler müssen im Lauf des Turniers durchgehend dasselbe Spielkonto verwenden.

3.4.2. Berechtigte Spieler müssen zur Anmeldung ein Formular und einen Geheimhaltungsvertrag ausfüllen. Das Anmeldeformular muss vollständig ausgefüllt werden, damit ein Spieler teilnahmeberechtigt sein kann.

#### 3.5. **Spielversion**

3.5.1. Spieler verwenden die aktuellste Version auf dem Live-Server.

#### 3.6. **Serverregion**

3.6.1. Alle Matches werden standardgemäß mit dem bestmöglichen verfügbaren Server verbunden.

## 4. **TEAMORGANISATIONEN**

4.1. Organisationen dürfen maximal zwei (2) Teams im Turnier haben. Geht eine Organisation beim Turnier mit zwei Teams an den Start, müssen sich die Teamnamen und -logos eindeutig voneinander unterscheiden, z. B. „El Primo Red“/„El Primo Blue“

4.1.1. Wenn eine Organisation zwei (2) Teams im Turnier hat, dürfen diese sowohl Teil einer Region als auch Teil zweier Regionen sein.



- 4.1.2. Teamorganisationen müssen den Veranstalter darüber informieren, falls sie über zwei (2) Teams im Turnier verfügen.
- 4.1.3. Teamorganisationen müssen den Veranstalter ebenfalls über Discord informieren, falls sie ihrer Organisation ein weiteres Team hinzufügen wollen, das sich bereits im Turnier befindet.
  - 4.1.3.1. Die Turnierverwaltung muss davon spätestens bis zum 17. Oktober 2022 unterrichtet werden.

## 5. TEAMBEDINGUNGEN UND -EINSCHRÄNKUNGEN

### 5.1. Spielerwechsel am Matchtag

- 5.1.1. Während der Brawl Stars World Finals dürfen Teams ihre Startaufstellung nur zwischen Matches ändern.
  - 5.1.1.1. Ist ein Spielerwechsel für das nächste Match geplant, müssen Teamkapitäne einen Admin 15 Minuten vor Matchbeginn davon unterrichten.
    - 5.1.1.1.1. Teams ist es nicht gestattet, ihre Startaufstellung während eines Matches anzupassen.

### 5.2. Festsetzung der Teamaufstellung für die World Finals

Wenn sich ein Team für einen Platz in den World Finals qualifiziert, wird es als festgesetzt angesehen. Es können keine weiteren Änderungen an der Teamaufstellung vorgenommen werden, wenn diese nicht von der Turnierverwaltung gewährt werden.

Teams werden von der Turnierverwaltung benachrichtigt, wenn sie sich offiziell für einen Platz in den World Finals qualifiziert haben.

### 5.3. Notfallersatzspieler

- 5.3.1. Der Einsatz von Notfallersatzspielern ist nicht gestattet, sofern keine außergewöhnlichen Bedingungen vorliegen. Wird ein solches Auswechseln eines Spielers gewünscht, muss das betroffene Team den leitenden Admin über Discord kontaktieren, der fallabhängig entscheidet. Leitende Admins sind nicht verpflichtet, Anfragen zum Wechseln der Spielerliste zu akzeptieren.



#### 5.4. Platzvergabe für die Qualifizierung

Die Brawl Stars World Finals 2022 bestehen aus insgesamt sechszehn (16) Teams. Die Teams, die im Laufe des Turniers die meisten Punkte errungen haben, werden ihren Regionen entsprechend auf die verfügbaren Plätze eingeteilt. Die regionsspezifische Platzvergabe funktioniert wie folgt:

| Region   | Platzvergabe für die World Finals |
|--|-----------------------------------|
| EUROPA, NAHOST UND AFRIKA                        | 6                                 |
| FESTLANDCHINA                                    | 1                                 |
| NORDAMERIKA & LATEINAMERIKA NORD                 | 3                                 |
| LATEINAMERIKA SÜD                                | 3                                 |
| OSTASIEN   | 2                                 |
| SÜDOST- UND SÜDASIEN & AUSTRALIEN und NEUSEELAND | 1                                 |
| <b>INSGESAMT</b>                                 | <b>16</b>                         |

## 6. DAS FORMAT DER WORLD FINALS

### 6.1. Spielmodi und Maps

- 6.1.1. Die Mapauswahl für die World Finals wird allen teilnehmenden Teams über Discord bereitgestellt.

### 6.2. Ablauf von Wettkampftagen

- 6.2.1. 25. November 2022, 17:00 Uhr MEZ:  
4 Matches
- 6.2.2. 26. November 2022, 17:00 Uhr MEZ:  
4 Matches
- 6.2.3. 27. November 2022, 14:00 Uhr MEZ:  
7 Matches

### 6.3. Phasen & Format

- 6.3.1. Die Brawl Stars World Finals bestehen aus insgesamt sechzehn (16) Teams. Die Teams, die im Laufe des Turniers die meisten Punkte errungen haben, werden ihren Regionen entsprechend auf die verfügbaren Plätze eingeteilt. Eine Übersicht der Wettkampf-Slots findet sich in Abschnitt 5.4.
- 6.3.2. Die 16 qualifizierten Teams treten in einem dreitägigen Einzelausscheidungswettbewerb gegeneinander an.
- 6.3.3. Der Wettkampf findet im Disneyland® Paris, Frankreich statt.
  - 6.3.3.1. Eine Übersicht der einzelnen Wettkampftage findet sich in Abschnitt 6.2.
  - 6.3.3.2. Alle Matches sind Bo5s, außer den Grand Finals, die im Bo7-Modus abgehalten werden.

### 6.4. Setzliste

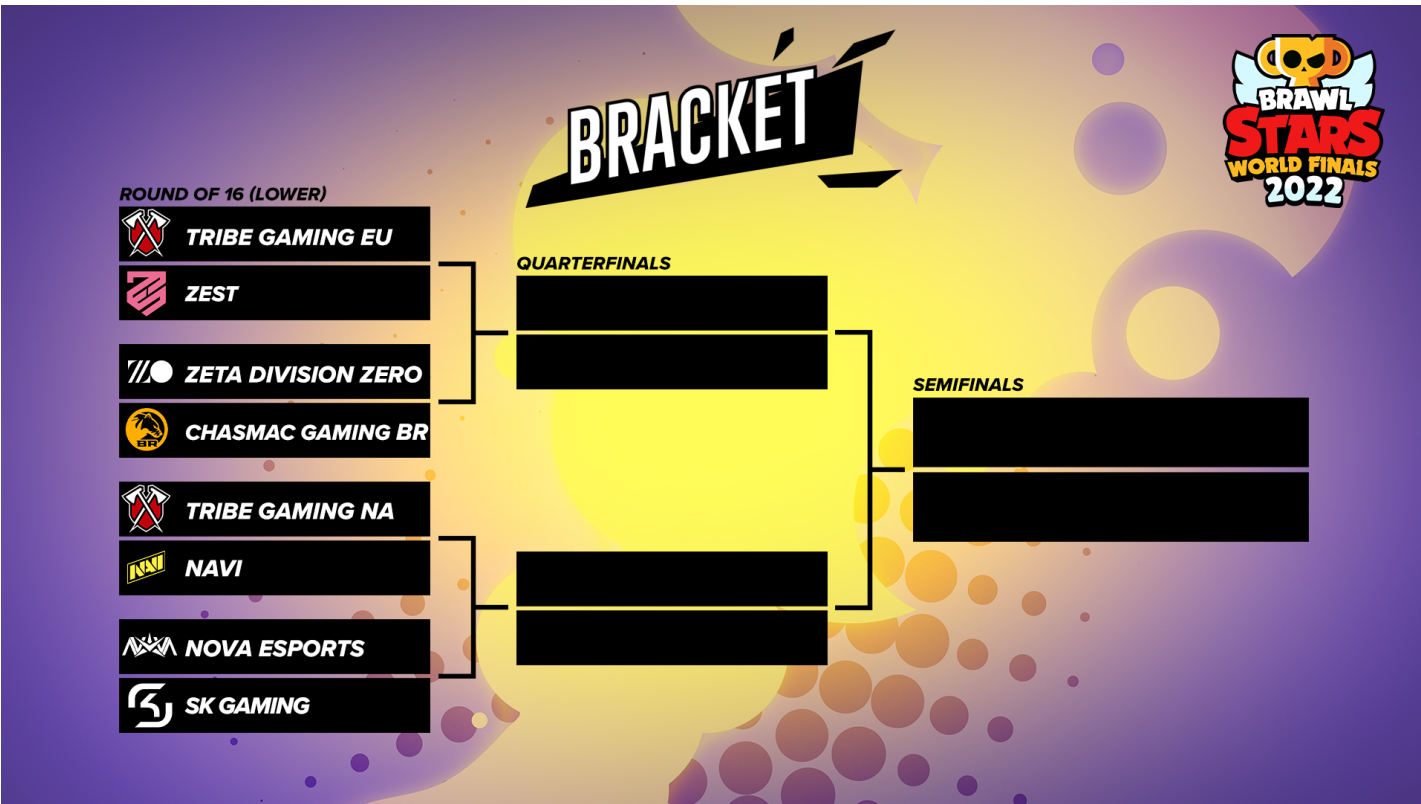
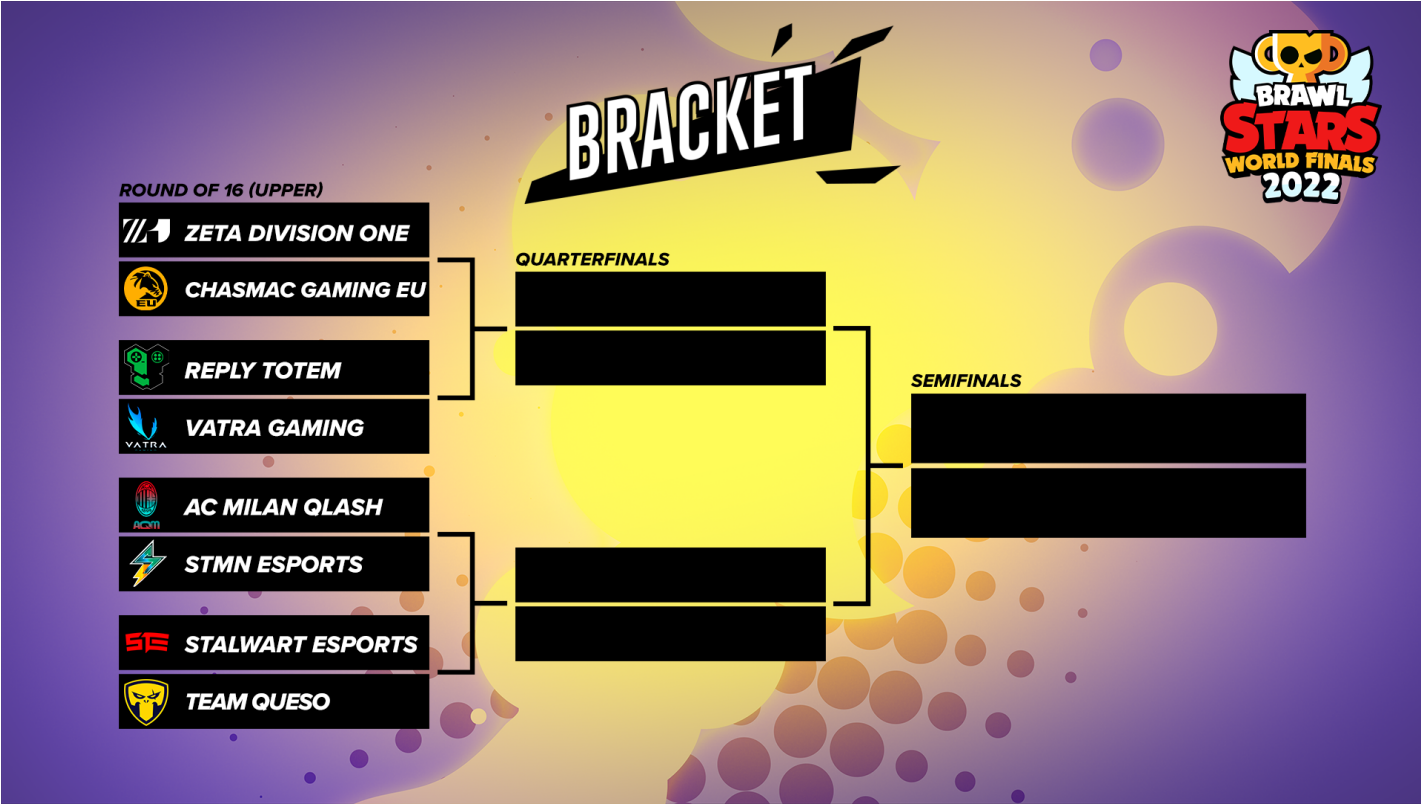
- 6.4.1. Die Setzliste der Brawl Stars World Finals 2022 hängt davon ab, wie gut jede Region im BSC MSI 2022 abgeschnitten hat, und wie gut jedes Team in seiner eigenen Region abgeschnitten hat. Das bedeutet, dass das Team, das Erster in Ostasien ist, auch Erster in den World Finals ist. Ein Team, das Zweiter in Ostasien ist, wird auf Platz 7 der Setzliste platziert.

Das auf der Region basierende Leistungs-Ranking, nach dem sich die Setzliste richtet, ist wie folgt angeordnet:

1. Ostasien
2. EMEA
3. NA & LATAM N
4. LATAM S
5. SESA & ANZ
6. Festlandchina.
7. Ostasien
8. EMEA
9. NA & LATAM N
10. LATAM S

11. EMEA
12. EMEA
13. NA & LATAM N
14. EMEA
15. LATAM S
16. EMEA

6.5. **Bracket**



## 6.6. Unentschieden

Im Falle eines „UNENTSCHIEDEN“ wird ein weiteres Spiel gespielt, um das siegreiche Team zu ermitteln. Für dieses zweite Spiel dürfen andere Brawler und Fähigkeiten ausgewählt werden.

# 7. EVENT-REGELN UND ERWARTUNGEN FÜR DIE WORLD FINALS

## 7.1. Reisen und Kosten

7.1.1. Spieler müssen sich auf eigene Kosten um alle Pässe, Visa und andere Dokumente kümmern, die für die Reise nach Paris, Frankreich benötigt werden. Falls die nötigen Dokumente für die Reise nach Frankreich nicht eingeholt wurden, führt dies dazu, dass der Spieler nicht am Event teilnehmen kann.

7.1.1.1. Sämtliche Spieler müssen vor Ort teilnehmen, sofern keine anderweitige Genehmigung von der Turnierverwaltung vorliegt.

7.1.2. Der Turnierveranstalter bietet Reisemöglichkeiten, Unterkunft und Essen während Proben- und Eventtagen für alle Spieler, die sich für die World Finals qualifizieren.

7.1.3. Weiterhin bietet der Turnierveranstalter Reisemöglichkeiten und Unterkunft für einen Gast pro Team. Die Bestimmung dieses Gasts ist dem Team überlassen.

7.1.4. Spieler sind für jegliche andere Ausgaben im Rahmen ihrer Teilnahme an den World Finals selbst verantwortlich.

## 7.2. Spieler-Briefing und Aktivitäten vor dem Event

7.2.1. Vor dem Beginn der World Finals erhalten Spieler ein Dokument mit wichtigen Informationen bezüglich der World Finals. Dieses Dokument wird als Erweiterung des Wettkampf-Handbuchs für die Brawl Stars World Finals 2022 angesehen.



- 7.2.2. In den Tagen vor dem Event müssen Spieler an geplanten Event-Proben und Mediensitzungen teilnehmen. Spieler müssen aktiv an diesen Dingen teilnehmen und sämtliche Anleitungen und Anfragen des Turnierveranstalters erfüllen, sofern keine anderweitige Erlaubnis des Turnierveranstalters vorliegt.

### 7.3. **Geräte**

- 7.3.1. Der Turnierveranstalter stellt Mobilgeräte, Kopfhörer und jegliches andere Equipment, das für die Verwendung während des Turniers benötigt wird. Spieler müssen das von dem Turnierveranstalter bereitgestellte Equipment verwenden, sofern nichts Anderes von der Turnierverwaltung gebilligt wurde.
- 7.3.2. Spieler sind dafür verantwortlich, zu überprüfen und zu bestätigen, dass ihr von dem Turnierveranstalter bereitgestelltes Equipment ordnungsgemäß funktioniert. Vor Beginn jedes Matches haben Spieler Gelegenheit, die Turnierverwaltung über jegliche Probleme mit dem Equipment zu informieren. Falls ein Spieler die Turnierverwaltung nicht über ein Problem mit dem Equipment informiert, von dem man erwarten kann, dass es vor Matchbeginn hätte auffallen müssen, und ein solches Problem dann während eines Matches auftritt, kann die Turnierverwaltung eine Annullierung oder Änderung der Matchergebnisse trotz der Fehlfunktion verweigern.
- 7.3.3. Falls während eines Matches eine Fehlfunktion auftritt, müssen Spieler ihr Match zunächst weiterspielen und dann das Problem bei der ersten Gelegenheit an die Turnierverwaltung melden. Jeder Versuch, das Spiel zu stoppen (wie z. B. das Verlassen des Spielbereichs oder Niederlegen des Mobilgerätes) ist untersagt.
- 7.3.4. Spieler dürfen das vom Turnierveranstalter bereitgestellte Equipment in keiner Weise manipulieren. Spieler dürfen das Equipment nicht für persönliche Verwendungszwecke beanspruchen, wie z. B. das Browsen im Internet oder soziale Medien.

### 7.4. **Kleidung**

- 7.4.1. Spieler müssen Schuhe, die die Zehen verdecken, und lange Hosen tragen. Während des Turniers muss jegliche Kleidung von der Turnierverwaltung genehmigt werden.

- 7.4.2. Spieler dürfen keine Sponsoren, Werbung oder Marken zeigen, die in eine der nicht genehmigten Sponsorenkategorien fallen (siehe Abschnitt 10.2).

#### 7.5. **Verhalten**

- 7.5.1. Spieler müssen sich an professionelle Standards halten und sich selbst, ihr Team oder ihre Organisation und den Turnierveranstalter jederzeit in einem positiven Licht repräsentieren. Das gilt sowohl während, als auch außerhalb von Übertragungen sowie im Spiel.
- 7.5.2. Spieler dürfen keine Botschaften politischer Natur vermitteln. Spieler, die politische Nachrichten/Äußerungen jeglicher Art kommunizieren, können disqualifiziert werden und ihren Anspruch auf das Preisgeld verlieren. Falls ein Spieler unsicher ist, ob eine Äußerung diese Regel bricht, muss die Turnierverwaltung kontaktiert werden, um eine Genehmigung einzuholen. Politische Botschaften können z. B. in folgender Form auftreten:
  - 7.5.2.1. Verbale Kommunikation
  - 7.5.2.2. Das Halten oder Tragen politischer Gegenstände
- 7.5.3. Sofern nicht anders von der Turnierverwaltung genehmigt, dürfen Spieler kein Essen mit in den Turnierbereich bringen, einschließlich des Bereichs auf der Bühne und der Übungsbereiche.
- 7.5.4. Spieler dürfen Getränke ohne Etikett mit auf die Bühne bringen. Diese Getränke müssen unter dem Tisch und außerhalb des Sichtfelds der Übertragung behalten werden.
- 7.5.5. Rauchen oder das Nutzen von E-Zigaretten innerhalb des Veranstaltungsgebäudes ist strengstens verboten.

## 8. PREISE

### 8.1. **Brawl Stars World Finals 2022**

Die Brawl Stars World Finals 2022 werden insgesamt einen Preispool von mindestens fünfhunderttausend (500.000,00) US-Dollar bieten. Dieser Betrag kann von der Community auf eine Million US-Dollar (1.000.000,00) erhöht werden.



Die Verteilung des Minimalbetrags an Preisgeld geschieht wie folgt:

| World Finals – 2022 |                   |                     |
|---------------------|-------------------|---------------------|
| Platzierung         | Preis pro Team    | % des Gesamtpreises |
| 1                   | 200.000 US-Dollar | 40 %                |
| 2                   | 100.000 US-Dollar | 20 %                |
| 3.–4.               | 40.000 US-Dollar  | 8 %                 |
| 5.–8.               | 15.000 US-Dollar  | 3 %                 |
| 9.–16.              | 7500 US-Dollar    | 1.5 %               |
| <b>Gesamtpreis</b>  | <b>500.000 \$</b> | <b>100 %</b>        |

## 8.2. Auszahlung des Preisgelds

8.2.1. Nach dem Abschluss der World Finals müssen Teams innerhalb von sieben (7) Tagen ihre Zahlungsinformationen übermitteln. Falls die Zahlungsinformationen zu spät zur Verfügung gestellt werden, verzögert sich auch die Auszahlung.

8.2.1.1. Falls ein Team, das einen Vertrag mit einer Partnerorganisation unterzeichnet hat, sich für ein Preisgeld qualifiziert hat, erhält die Partnerorganisation das Preisgeld, sofern dies nicht anderweitig mit den Turnierverwaltern geregelt wurde.

8.2.2. Teamkapitäne und Partnerorganisationen sind dafür verantwortlich, genaue und korrekte Bezahlungswege für ihr Team anzugeben. Falls die Zahlungsinformationen fehlerhaft oder unvollständig sind, wird die Auszahlung aufgeschoben, bis die Informationen korrigiert oder vervollständigt wurden. Wenn du eine Auseinandersetzung mit deinem Teamkapitän hast, stellst du uns (und unsere Angestellten,

Geschäftsführer, Agenten, Tochterunternehmen, Joint Ventures und Mitarbeiter) von Forderungen, Ansprüchen und Schäden jeder Art, egal ob diese bekannt oder unbekannt sind, frei, die aus solchen Auseinandersetzungen entstehen oder damit in irgendeiner Weise zusammenhängen.

- 8.2.3. Spieler sind für sämtliche Kosten und Ausgaben, die in Verbindung mit ihrem Preisgeld stehen, selbst verantwortlich, sofern hier nicht weiter angegeben. Sämtliche Steuern und Abgaben auf staatlicher und kommunaler Ebene, einschließlich möglicher Umsatz- und Mehrwertsteuern, die mit dem Erhalt oder der Verwendung jeglichen Preisgelds verbunden sind, sind komplett vom Spieler zu tragen.
- 8.2.4. Alle Preise werden innerhalb von 90 Tagen netto nach Erhalt der nötigen Zahlungsinformationen des Spielers vom Veranstalter ausgezahlt.
- 8.2.5. Spieler haben sechzig (60) Tage, von dem Zeitpunkt gezählt, an dem sie ihr Preisgeld annehmen können, um ihr Preisgeld einzufordern. Spieler, die ihr Preisgeld nicht in der bestimmten Zeit einfordern, geben ihr Recht auf das Preisgeld auf.
- 8.2.6. Alle Preisgelder sind in US-Dollar angegeben und unterliegen Wechselkursen von Währungen.

### **8.3. Berechtigung zu Geldpreisen**

- 8.3.1. Spieler, deren Wohnsitzland momentan unter Finanzsanktionen der Vereinigten Staaten von Amerika oder der Europäischen Union steht, die Finanztransaktionen oder Zahlungen in dieses Land verbieten, können keine Geldpreise sowie Bargeld-Alternativpreise einfordern.

## **9. KOMMUNIKATION & SUPPORT**

### **9.1. Kommunikationsplattform**

- 9.1.1. Discord und WeChat sind der beste Weg, um die Administratoren zu kontaktieren und unmittelbar Antworten bezüglich dringender Anfragen zum Turnier zu erhalten.

9.1.1.1. Der Discord-Server des Turniers und die jeweiligen Kanäle sind nur für registrierte und zugelassene Teilnehmer verfügbar. Spieler treten dem Discord-Server als Teil der Registrierung bei.

9.1.2. Abseits von Discord und WeChat müssen Teams außerdem einem WhatsApp-Gruppenchat für ihr Team beitreten. Dieser WhatsApp-Gruppenchat dient als erweiterter Kommunikationskanal über Discord und WeChat hinaus.

## 9.2. **Support**

9.2.1. Der Discord-Server für das Turnier bietet Teilnehmern zusätzliche Turnierressourcen. Hier stehen Admins und Moderatoren zur Verfügung, welche die Fragen der Spieler beantworten und bei für das Turnier relevanten Problemen helfen.

# 10. **SPIELER- & TEAM-BRANDING, SPONSOREN, ETC.**

Die Admins behalten sich das Recht vor, unerwünschte Namen und/oder Symbole in ihren Turnieren zu verbieten. Rechtlich geschützte Wörter oder Symbole sind generell verboten, es sei denn, der Rechteinhaber erlaubt diese Verwendung.

## 10.1. **Team-Branding**

Von den Teams wird erwartet, dass sie während des Wettbewerbs durchgängig dieselben Spitznamen und denselben Teamnamen verwenden.

10.1.1. Spielern ist es nicht gestattet, ihren Namen für die Übertragung im Spiel während des Turniers zu ändern.

10.1.1.1. Teams können sich 1-mal vor Beginn des Turniers rebranden. Die Turnierverwaltung muss bezüglich des Rebrandings bis zum 17. Oktober 2022 informiert werden.

10.1.1.1.1. Falls ein Team, das vorher keinen Sponsor hatte, von einer Organisation gesponsert wird, zählt das als Rebranding.

- 10.1.1.1.2. Falls ein Team seinen Sponsor verliert, muss es danach zu seinem ursprünglichen Namen zurückkehren. Dies zählt nicht als Rebranding.

## 10.2. **Einschränkungen für Sponsoren**

Spieler und Teams dürfen keine Team-Brandings oder Spieler-Brandings, Sponsoren und Logos bewerben, die den Werten des Turniers widersprechen. Dazu gehört unter anderem:

- 10.2.1. Alkohol
- 10.2.2. Nicht rezeptfreie Medikamente
- 10.2.3. Glücksspiel-Webseiten (Wetten)
- 10.2.4. Kryptowährung, Kryptomärkte oder sonstige mit Kryptowährung in Verbindung stehende Produkte und Dienstleistungen
- 10.2.5. Tabakprodukte
- 10.2.6. Schusswaffen
- 10.2.7. Pornografie
- 10.2.8. Konkurrenzprodukte
- 10.2.9. Andere Spieleentwickler, Spiele-Publisher und/oder Spiele-Plattformen

## 11. **Content-, Medien- und Turnierpflichten**

Sämtliche Spieler, die sich für die World Finals qualifiziert haben, müssen an den Medienaktivitäten teilnehmen, falls sie darum gebeten werden: Dazu gehören unter anderem:

- Interviews vor dem Match
- Interviews nach dem Match
- Pressekonferenzen
- Fotoshootings
- Sonstige Videoaufnahmen

## 12. VERHALTENSKODEX

Alle Teilnehmer unterliegen den Richtlinien zu sicherem und fairem Spiel und den Nutzungsbedingungen, die Supercell als Turnierveranstalter festgelegt hat.

### 12.1. Teilen eines Spielkontos

- 12.1.1. Spieler dürfen ihr Spielkonto nicht mit einem anderen Spieler bzw. anderen Spielern, Teammitglied, Freund, Familienmitglied oder einer anderen Person teilen. Weder vor, noch während, oder nach dem Turnier. Falls dies doch geschieht, kann das Team für das Turnierjahr disqualifiziert werden.

### 12.2. Integrität des Wettbewerbs

- 12.2.1. Von Teams wird erwartet, dass sie in jedem Turnierspiel nach bestem Können spielen, und dass sie Verhaltensweisen vermeiden, die unehrlich und/oder unfair sind.

### 12.3. Untersuchung von Spielerverhalten

- 12.3.1. Stellen die Administratoren des Turniers fest, dass ein Team oder Spieler gegen die Nutzungsbedingungen von Brawl Stars oder gegen dieses Regelwerk verstoßen hat, können nach eigenem Ermessen des Verwaltungsteams Strafen verhängt werden. Wendet sich das Verwaltungsteam an einen Spieler, um die Untersuchung zu besprechen, so ist dieser verpflichtet, die Wahrheit zu sagen. Hält ein Spieler Informationen zurück oder versucht, die Verwaltung zu täuschen oder die Untersuchung zu behindern, dann führt das zu einer Bestrafung des Teams und/oder des Spielers.

### 12.4. Unfares Spiel

Die folgenden Verhaltensweisen werden als unfaires Spiel gewertet und führen zu Strafen bis hin zur möglichen Disqualifizierung. Die endgültige Entscheidung darüber obliegt den Administratoren.

#### 12.4.1. Geheime Absprache

Unter einer geheimen Absprache versteht man eine Übereinkunft zweier Spieler oder Teams, den Ausgang des Spiels zu beeinflussen. Teams, die an solchen Unterredungen teilnehmen, werden überprüft.

Falls festgestellt wird, dass ein Team diese Regel gebrochen hat, wird es aus dem Turnierjahr ausgeschlossen, verliert seine Turnierpunkte und die Chance auf noch nicht ausbezahltes Preisgeld.

- 12.4.1.1. Absichtlich für ein Entgelt oder aus einem anderen Grund ein Match zu verlieren oder andere Spieler dazu zu verleiten.
- 12.4.1.2. Eine vorherige Absprache, das Preisgeld oder anderes Entgelt aufzuteilen.
- 12.4.1.3. „Soft Play“, eine Vereinbarung zwischen Spielern oder Teams, einander keinen Schaden zuzufügen, sich im Spielverlauf nicht gegenseitig negativ zu beeinflussen oder keinen angemessenen Standard beim Spiel einzuhalten.

#### 12.4.2. **Betrug/Cheaten**

##### 12.4.2.1. DDoS-Attacken

Die Verbindung eines anderen Teilnehmers durch Distributed-Denial-of-Service-Attacken oder andere Maßnahmen zu stören oder ein Versuch eines solchen Angriffs.

##### 12.4.2.2. Software oder Hardware

Die Nutzung jeglicher Software oder Hardware zum Erlangen von Vorteilen, die im Spiel sonst nicht verfügbar sind. Beispiele sind unter anderem Software Dritter (nicht genehmigte Apps, die das Gameplay manipulieren), das Spielen auf privaten Servern und skriptgesteuerte Angriffe. Weitere Informationen findest du unter den Artikeln „Sicheres und faires Spiel“ und „Nutzungsbedingungen“ von Supercell.

#### 12.4.3. **Hacking**

Unter Hacking versteht man jede Art von Modifikation des Brawl Stars-Clients durch einen Spieler, Team oder einer anderen Person, die im Auftrag eines Spielers oder Teams handelt.

#### 12.4.4. **Bug Exploitation / Ausnutzung von Fehlern im Spiel**

Das Ausnutzen von Fehlern im Spiel (engl.: „Bug“, um sich einen Vorteil zu verschaffen, ist streng verboten. Hierbei spielt es keine Rolle, ob der Fehler im Spiel bekannt ist oder das Wissen um diesen noch nicht verbreitet ist.

#### 12.4.5. **Absichtliche Verbindungstrennung**

Eine absichtliche Verbindungstrennung ohne angemessenen und ausdrücklich genannten Grund.

#### 12.4.6. **Unprofessionelles Verhalten**

##### 12.4.6.1. **Belästigung/Mobbing**

Unter Mobbing versteht man systematische, feindselige und/oder wiederholte Belästigung, die über längere Zeit anhält.

##### 12.4.6.2. **Sexuelle Belästigung**

Unter sexueller Belästigung versteht man unerwünschte sexuelle Annäherungsversuche. Diese Einschätzung beruht darauf, ob eine vernünftige Person das Verhalten als unerwünscht oder anstößig empfinden würde. Sexuelle Drohungen/Nötigung oder ein Versprechen auf Vorteile im Austausch für sexuelle Gefälligkeiten wird unter keinen Umständen toleriert.

##### 12.4.6.3. **Diskriminierung**

Spielern ist es nicht gestattet, die Würde oder Integrität eines Landes, einer Privatperson oder Personengruppe durch herablassende, diskriminierende oder verunglimpfende Worte oder Handlungen aufgrund von ethnischer Herkunft, Hautfarbe, Ursprungsland, sozialer Herkunft, Geschlecht, Sprache, Religion, politischer oder anderer Meinung, finanziellem Status, Geburts- oder einem anderen Status, sexueller Orientierung oder aus einem anderen Grund herabzusetzen.



12.4.6.4. Spieler dürfen sich in öffentlichen Äußerungen nicht als Vertreter von Supercell oder einem der Supercell-Spiele ausgeben.

12.4.7. **Aussagen zu Brawl Stars Championship, Supercell und Brawl Stars**

Teammitgliedern ist es nicht gestattet, Aussagen oder Handlungen zu treffen, zu genehmigen oder zu befürworten, die sich nach eigenem Ermessen der Turnierverwaltung schädlich oder nachteilig auf das Turnier, Supercell oder verbundene Unternehmen, oder Brawl Stars auswirken.

12.4.8. **Freigabe von Informationen ohne Genehmigung**

Die Teams werden gebeten, während des Turniers Unterlagen zur Genehmigung oder Ansicht einzureichen. Frühzeitige Ankündigungen können die Wettbewerbsvorbereitungen eines Teams stören, das an Strategien für die kommenden Matches arbeitet. Falls einem Teammitglied vorgeschrieben wurde, keine Informationen freizugeben, da dies dem Wettbewerbsprozess schaden könnte, und das Teammitglied gibt diese Informationen dennoch frei, dann führt das zu einer Bestrafung des Mitglieds und/oder des Teams.

12.4.9. **Kriminelle Handlungen**

Teammitgliedern ist es nicht gestattet, Handlungen vorzunehmen, die gemeinrechtlich, gesetzlich oder aufgrund von Abkommen verboten sind und die vor einem Gericht einer zuständigen Gerichtsbarkeit wahrscheinlich zu einer Verurteilung führen würden.

12.4.10. **Verwerflichkeit**

Teammitgliedern ist es nicht gestattet, Handlungen vorzunehmen, die von der Turnierverwaltung als unmoralisch oder schandhaft angesehen werden, konventionelle Normen missachten oder kein ethisches Verhalten darstellen.

12.4.11. **Bestechung**

Keinem Teammitglied ist es gestattet, Spielern, Coaches, Managern, den Administratoren oder Personen, die bei einem anderen

Turnierteam arbeiten oder damit in Verbindung stehen, Geschenke oder Belohnungen für versprochene oder erbrachte Leistungen anzubieten. Dies beinhaltet auch Leistungen, die durch einen Sieg über ein gegnerisches Team oder den Versuch, ein gegnerisches Team zu besiegen, erbracht werden.

#### 12.4.12. **Abwerben oder unlautere Beeinflussung**

Keinem Teammitglied oder Vertragspartner eines Teams ist es gestattet, irgendein Mitglied eines anderen Teams abzuwerben, ihm ein Stellenangebot zu machen oder das Mitglied dazu zu ermutigen, den Vertrag mit dem eigenen Team zu brechen oder anderweitig zu beenden. Verstöße gegen diese Regel werden mit Strafen nach dem Ermessen der Administratoren geahndet. Wenn ein Manager sich über den Status eines Teammitglieds aus einem anderen Team erkundigen möchte, muss er sich an das Management des jeweiligen Teams wenden. Darüber hinaus sind die Administratoren hiervon vorher in Kenntnis zu setzen.

12.4.12.1. Falls eines oder mehrere der Teams nicht zu einer professionellen Organisation gehören, wird der Teamkapitän als Manager betrachtet.

#### 12.4.13. **Geschenke**

Keinem Teammitglied ist es gestattet, Geschenke, Belohnungen oder Vergütung für versprochene oder erbrachte Leistungen in Verbindung mit dem Wettbewerb anzunehmen. Dies bezieht sich auch auf Leistungen, die durch einen Sieg über ein gegnerisches Team oder den Versuch, ein gegnerisches Team zu besiegen, ein Match oder Spiel zu stören oder zu manipulieren, erbracht werden. Die einzige Ausnahme zu dieser Regel stellt eine leistungsabhängige Vergütung dar, die der offizielle Sponsor oder Eigentümer eines Teams einem Teammitglied zahlt.

#### 12.4.14. **Nichteinhaltung**

Keinem Teammitglied ist es gestattet, angemessene Anweisungen oder Entscheidungen der Administratoren zu missachten oder dagegen zu verstoßen.

#### 12.4.15. **Matchmanipulation**

Keinem Teammitglied ist es gestattet, den Ausgang eines Spiels oder Matches durch Methoden zu beeinflussen, die gegen das Gesetz oder diese Regeln verstoßen. Solche Handlungen anzubieten, ihnen zuzustimmen, sich mit anderen dazu zu verschwören, oder dies zu versuchen, ist ebenfalls untersagt.

#### 12.4.16. **Anforderung von Dokumenten und sonstige Anfragen**

Dokumente, sonstige Anfragen oder andere angemessene Dinge können zu unterschiedlichen Zeiten während des Turniers von den Administratoren verlangt werden. Wenn die Unterlagen nicht den Erwartungen der Administratoren entsprechen, führt dies zu einer Bestrafung des Teams. Strafen können verhängt werden, wenn die angeforderten Gegenstände nicht rechtzeitig oder unvollständig erhalten wurden.

#### 12.4.17. **Verbindung zum Glücksspiel**

Teammitgliedern oder Administratoren ist es weltweit verboten, sich direkt oder indirekt an Wetten oder Glücksspiel in Bezug auf Ergebnisse des Turniers zu beteiligen.

## 13. STRAFEN

Jede Person, die nachweislich eine Handlung begangen hat, die nach dem alleinigen Ermessen der Administratoren als unfaires Spiel oder eine anderweitige Regelverletzung erachtet wird, oder den Versuch dazu unternommen hat, hat eine Strafe zu erwarten. Wird festgestellt, dass ein Teammitglied gegen die oben genannten Regeln verstoßen hat, kann die Turnierverwaltung ohne Beschränkung seiner Handlungsvollmacht die folgenden Strafen verhängen:

- Warnung
- Verlust eines Sets
- Preisgeldkürzung(en)
- Sperrung(en)
- Disqualifizierung
- Ausschluss aus dem Turnierjahr

Wiederholte Verstöße werden mit verschärften Strafen bis hin zum Ausschluss von der zukünftigen Teilnahme an Brawl Stars-Turnieren geahndet. Dabei ist zu beachten, dass Strafen nicht in dieser Reihenfolge verhängt werden müssen. Die Administratoren können beispielsweise nach alleinigem Ermessen einen Spieler für einen ersten Verstoß disqualifizieren, wenn die Handlung dieses Spielers schwerwiegend genug ist, um mit einer Disqualifizierung durch die Administratoren geahndet zu werden.

## 14. NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Alle Teilnehmer unterliegen den Nutzungsbedingungen, die Supercell als Turnierveranstalter festgelegt hat.

## 15. ENDGÜLTIGKEIT VON ENTSCHEIDUNGEN

Die Endgültigkeit von Entscheidungen zur Auslegung dieser Regeln, der Teilnahmeberechtigung einzelner Spieler, des Veranstaltungsplans für das Turnier und den sich anschließenden Events und der Strafen für Fehlverhalten obliegt ausschließlich den Veranstaltern. Gegen die Entscheidungen von den Veranstaltern zu diesen Regeln und/oder dem Turnier kann kein Einspruch eingelegt werden. Es dürfen auch keine Ansprüche auf finanziellen Schaden oder juristische oder gleichwertige Rechtsmittel durchgesetzt werden. Dieses Regelwerk kann von den Veranstaltern jederzeit verändert, modifiziert oder ergänzt werden, um unter anderem die Fairness und Sicherheit des Turniers zu gewährleisten.

### 15.1. Unterschiede zwischen Sprachen

Falls es Unterschiede zwischen der englischen Version und einer internationalen Version des Regelwerks gibt, hat stets die englische Version Vorrang.